

# Erfahrungsspiel Kindesmissbrauch?

21.03.2017

.

## Einleitung

Unsere multidimensionalen Seelen der URQUELLE allen Seins haben sich entschlossen in der dichten materiellen 3D-Dimension einen Körper zu bewohnen, der zwar unsere normalen Handlungsfähigkeiten reduziert, der es uns aber ermöglicht direkt mit Materie zu interagieren und dadurch völlig neue Erfahrungen zu sammeln. Dies ist das selbstgewählte schöpferische SPIEL unserer Seelen.

**Dies ist eine Fortsetzung des Beitrages:**

<https://bewusstseinsreise.net/nehmen-wir-an-einem-spiel-der-trennung-teil/>

## **Ist KINDESMISSBRAUCH ein Teil des legalen ERFAHRUNGSSPIELES?**

Die archontische New-Age-Religion lehrt die Menschen, dass alles, was wir erleben zum SCHÖPFER-SPIEL dieser Erde gehört, also auch massivste Gewalt und Opferrollen bis zum Ritualmord. All dies soll man angeblich „erfahren dürfen“, um als Seelenfacette der URQUELLE zu veredeln. Dies nehme ich erneut zum Anlass, in Bezug auf das ERFAHRUNGSSPIEL einige Gedanken dazulegen und hoffe auf eure geschätzte Beteiligung.

Eines sollte man bei dem Begriff SPIEL in Bezug auf unser derzeitiges Leben klarstellen: Es ist nicht einfach nur ein nettes Mensch ärgere dich nicht! – und auch kein Monopoly, sondern es wird deshalb als Spiel bezeichnet, weil man als Seele in eine Illusionswelt eintaucht und dort

Erfahrungsstrategien entwickelt, welche man sogar auf verschiedenen Zeitlinien spielen kann mit unterschiedlichen Spielzügen (Entscheidungen), alles zum Zwecke der Vervollkommnung und des geistigen Wachstums.

Solange die Spieler sich an bestimmte Regeln (wie z.B. das Gesetz des Einen oder selbst auch die 10 Gebote Jahwes) hielten, war das ganze sicherlich auch sehr spannend, fordernd und kreativ und mit großem Lustgewinn einhergehend, doch nachdem die Anomalie „ins Spiel kam“, wurde es zunehmend ernster und abstruser.

[Die kosmische Anomalie](#) („Der Fall der Archons“ – [Gaia Sophia](#)) haben die Spielregeln verändert und natürliche Schöpfungsprozesse durch Simulationen ersetzt, denn „sie“ können nur simulieren, weil sie unfähig sind, Neues zu erschaffen.

Die seelenlosen Archonten halten sich an keine universellen Regeln und darüber hinaus infiltrierten sie auch noch einige andere Wesenheiten, wie die Drakos und die Reptos, sodass diese ebenfalls keine Regeln mehr befolgten und die negativen Spieler den positiven Spielern das Leben nicht nur sehr erschwerten, sondern sie vollkommen manipulierten, ausbeuteten, ritualisierten und versklavten.

Aus diesem Grund ist das ERDEN-ERFAHRUNGSSPIEL heute an einer Grenze angelangt, wo es wirklich um Leben und Tod, ja um die gewollte vollständige Vernichtung der Spielenden geht – und das ist eigentlich nicht mehr als Spiel zu bezeichnen, weil es so ernst ist.

Hier kann ich verstehen, dass einige von euch sich gegen den Begriff Spiel wehren, denn wenn Kinder auf [Kannibalsparties](#) das Repto-[Pizzagate-Spiel](#) erleiden müssen, hat der Erfahrungsspieleffekt für die Seelenfragmente der Urquelle schon längst aufgehört. Doch genau in dieser schwierigen Endspielphase treten dann die Dunkelmächte mit

ihren Thesen auf, welche behaupten, es sei doch alles halb so wild, da es nur ein Illusions-Spiel wäre. Klar, dass sie die Wahrheit benutzen, um ihre Agenda annehmbar zu machen. Doch das ist sie sicher nicht. Sei also bitte bewusst und künftig vorsichtig in deinen New-Age-Theorien, damit du nicht mit ihnen gemeinsame Sache machst!

.

## **Bewusst die Fakten wahrnehmen**

So müssen wir klar sehen und unterscheiden, dass hier auf der Erde neben „echten Menschen“ auch Reptilien und „Repto-Hybriden“ leben, die sich von unseren Energien und vor allem von Kindern und deren Blut ernähren.

Die Erde ist durch die „Archonten“ -besetzten und -übernommenen Reptos und Anunnaki von einem „göttlichen SCHÖPFUNGS-Spiel-Planeten“ zu einem „BEUTE-Planeten“ degeneriert und verkommen.

Das Konzept des kreativen SCHÖPFUNGS-Spieles gilt zwar derzeit immer noch und sollte uns MENSCHEN-Seelen Mut machen, doch die BEUTE-Planet-Regeln der REPTO-Matrix haben seit langem so sehr die „göttliche Wirklichkeit“ verdreht und vergiftet, dass das ursprüngliche Konzept des „Schöpfungs-Planeten“ heute meist von den Repto-Hybriden Bastarden als trickreiche Lüge eingesetzt wird, um uns als Beuteobjekte still und gefügig zu halten, während diese uns genussvoll weiter auf allen Ebenen missbrauchen!

Spiel hin oder her – die Sache ist so ernst, dass wir uns echt zur Wehr setzen sollten, denn man raubt der Menschheit ihre Kinder, trinkt ihr Blut und feiert Feste dazu und das können wir eigentlich alle seit biblischen Zeiten ([Moloch](#)) wissen. Das geht entschieden zu weit! Da werden grundsätzliche Spielregeln mit Hufen getreten. Das ist sicher auch der Grund dafür, dass wir nun trotz Nichteinmischungsgesetz von außen Hilfe bekommen.

Hab also acht, denn nicht alle, die dir in einem Menschenkörper begegnen, sind auch wirklich „MENSCHEN“. Unser Bewusstsein muss dafür geweckt werden, in welchem „Raubtier-Gehege“ wir uns heute als gelegentliche „BEUTE“ aufhalten. Wenn wir unseren interdimensional operierenden Feind und seine Methoden kennen, dann können wir uns besser schützen!

...und dann können wir auch wieder Schritt für Schritt in den „Schöpfer-Quelle-Spiel-Modus“ eintauchen und unsere Schöpferwirklichkeit leben.

Zuletzt noch eine Aussage aus einem anderen Beitrag, den ich beachtenswert fand, weil darin zum Ausdruck kommt, warum das unterwanderte Spiel dann doch so lange erlaubt wurde:

Die Urquelle hat diese dualen Dimensionen als Erfahrungsfeld für sich selbst erschaffen. Hier kann sie ihre Urquellenqualitäten, die allesamt lichtvoll sind, erfahren. Und zwar indem sie durch uns – d.h. durch sich selbst, da wir Urquelle sind – das Gegenteil dessen erfährt, was sie ist. **Je tiefer diese Erfahrungen gehen, je dunkler und trister und schrecklicher sie sind, desto mehr erkennt die Urquelle in diesen dualen Erfahrungen ihre eigenen Lichtqualitäten.**

....

Es war ein äußerst gewagtes Experiment, in die tiefsten Tiefen der dualen Erfahrungen einzudringen, **den tiefstmöglichen Punkt der scheinbaren Trennung von der Urquelle, das allergrößte Leid, die größtmögliche Unfreiheit und Versklavung zu erfahren.** Das Besondere hieran waren die mit den Bewertungen verbundenen höchstmöglichen Schmerzen, **die in dieser Form ursprünglich nicht gedacht waren.** Diese Situation hat sich im Laufe der Erfahrungs“zeiten“ als neue Spielvariante ergeben, noch tiefer einzusteigen in die dualen Vektoren. Ein derart tieffrequentes Schulungsfeld hat es in der gesamten Schöpfung bis jetzt nicht gegeben. **Aber**

**diese Erfahrungen sind jetzt bis zum Anschlag ausgereizt und der Weg zurück, der Ausstieg aus dieser Bewertungs-Schmerz-Spielwiese hat begonnen.**

<https://bewusstseinsreise.net/erloesung-aufstieg-durch-bewusstheit/>

Ich wünsche eine erfolgreiche Bewusstseinsreise!

Maggie D.